Across The Sky

Суть проекта: Игра геймплей которой заключается в том, что игрок, управляя космическим кораблём должен стрелять по врагам, при этом самому, не попадая под огонь.

Имеется два типа врагов:

1. “Стрелок” – Стреляет по игроку
2. “Камикадзе” – Врезается в игрока и взрывается

Имеется система счёта и сохранение лучшего результата в txt файл.